



# Programando con Scratch...

**Scratch** es una actividad de programación con la cual podemos realizar, por ejemplo, animaciones o historietas con distintos personajes a los cuales le podemos dar órdenes mediante bloques de programación.



Tenemos 8 categorías de bloques y cada una tiene un color que la distingue: **Movimiento**, **Apariencia**, **Sonido**, **Lápiz**, **Control**, **Sensores**, **Operadores** y **Variables**



```

mover 10 pasos
girar 15 grados
girar 15 grados
apuntar en dirección 90
apuntar hacia
ir a x: 0 y: 0
ir a
deslizar en 1 segs a x: 0 y: 0
cambiar x por 10
fijar x a 0
cambiar y por 10
fijar y a 0
    
```

```

cambiar el disfraz a disfraz1
siguiente disfraz
# de disfraz
decir ¡Hola! por 2 segundos
decir ¡Hola!
pensar mmm... por 2 segundos
pensar mmm...
cambiar efecto color por 25
fijar efecto color a 0
quitar efectos gráficos
cambiar tamaño por 10
fijar tamaño a 100 %
tamaño
    
```

```

borrar
bajar lápiz
subir lápiz
fijar color de lápiz a
cambiar color del lápiz por 10
fijar color de lápiz a 0
cambiar intensidad de lápiz por 10
fijar intensidad de lápiz a 50
cambiar tamaño de lápiz por 1
fijar tamaño de lápiz a 1
sellar
    
```

```

tocar sonido miau
tocar sonido miau y esperar
detener todos los sonidos
tocar tambor 48 durante 0.2
silencio por 0.2 pulsos
tocar nota 60 durante 0.5 pu
fijar instrumento a 1
cambiar volumen por -10
fijar volumen a 100
volumen
cambiar tempo por 20
fijar tempo a 60 ppm
    
```

```

al presionar
al presionar tecla espacio
al presionar Objeto 1
esperar 1 segundos
por siempre
repetir 10
enviar a todos
enviar a todos y esperar
al recibir
    
```

Cada objeto puede tener varios disfraces



Podemos crear nuestros propios objetos



El escenario lo podemos crear o importar una imagen de nuestra webcam o archivos personales.



Con lo que hemos visto ya podemos practicar...

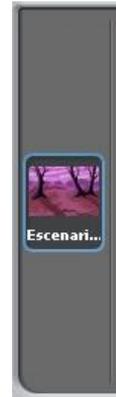
# Esta será nuestra programación...

The image shows the Scratch programming interface. At the top, there is a menu bar with 'Archivo', 'Editar', 'Compartir', and 'Ayuda'. Below the menu, there are navigation icons and a toolbar. The main workspace is divided into three panels: 'Programas', 'Disfraces', and 'Sonidos'. The 'Programas' panel is active, showing a script for a character named 'Mateo'. The script consists of the following blocks:

- al presionar bandera verde clicada
- por siempre
- tocar sonido HipHop
- siguiente disfraz
- esperar 1 segundos

The character 'Mateo' is currently positioned at x: -24, y: -52, with a direction of 90. The background is a beach scene. The 'Disfraces' panel shows a list of costumes, including 'Escenari...'. The 'Sonidos' panel is empty.

Primero seleccionamos el escenario



Vamos a fondos y seleccionamos importar, elegimos la carpeta nature y marcamos woods



Con botón derecho del mouse sobre el objeto seleccionamos borrar para eliminarlo.

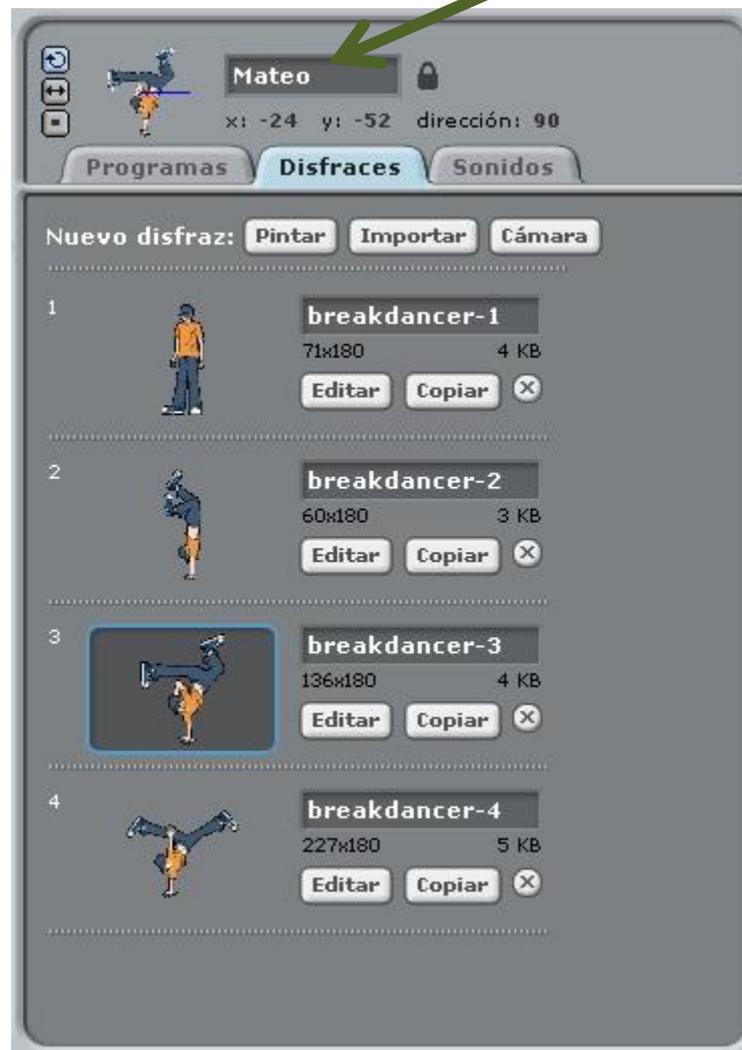


Hacemos click en el siguiente icono para agregar un nuevo objeto.  
Seleccionamos de la carpeta people el objeto breakdancer-1



Podemos cambiar  
el nombre aquí

Vamos a agregarle disfraces.  
Seleccionamos importar y elegimos  
breakdancer-2 y así hasta tener los 4  
disfraces.



En la solapa Sonidos podemos grabar o importar un sonido.

Le damos importar y elegimos HipHop



Vamos a la solapa programas y agregamos el bloque “ al presionar”



Luego agregamos el bloque “por siempre” y lo encastramos debajo de l bloque “al presionar”



Colocamos el bloque “tocar sonido “

Agregamos “siguiente disfraz” como en nuestra imagen.



Y por último le agregamos “esperar 1 segundo”

Cambiamos a modo presentación



Y lo hacemos correr con la bandera verde.





Queda en nosotros seguir avanzando...



Envíanos tus dudas o sugerencias a :

[ceibalporlacostaeste@gmail.com](mailto:ceibalporlacostaeste@gmail.com)

[www.porlacostaeste.wordpress.com](http://www.porlacostaeste.wordpress.com)

[www.facebook.com/ceibal.porlacostaeste](http://www.facebook.com/ceibal.porlacostaeste)